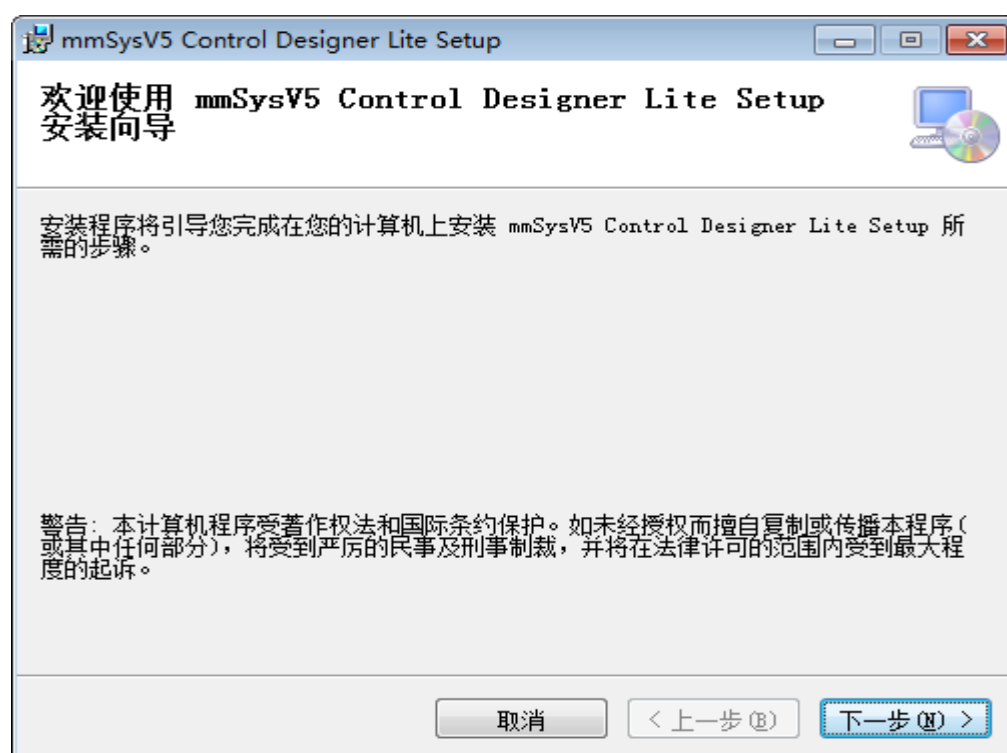


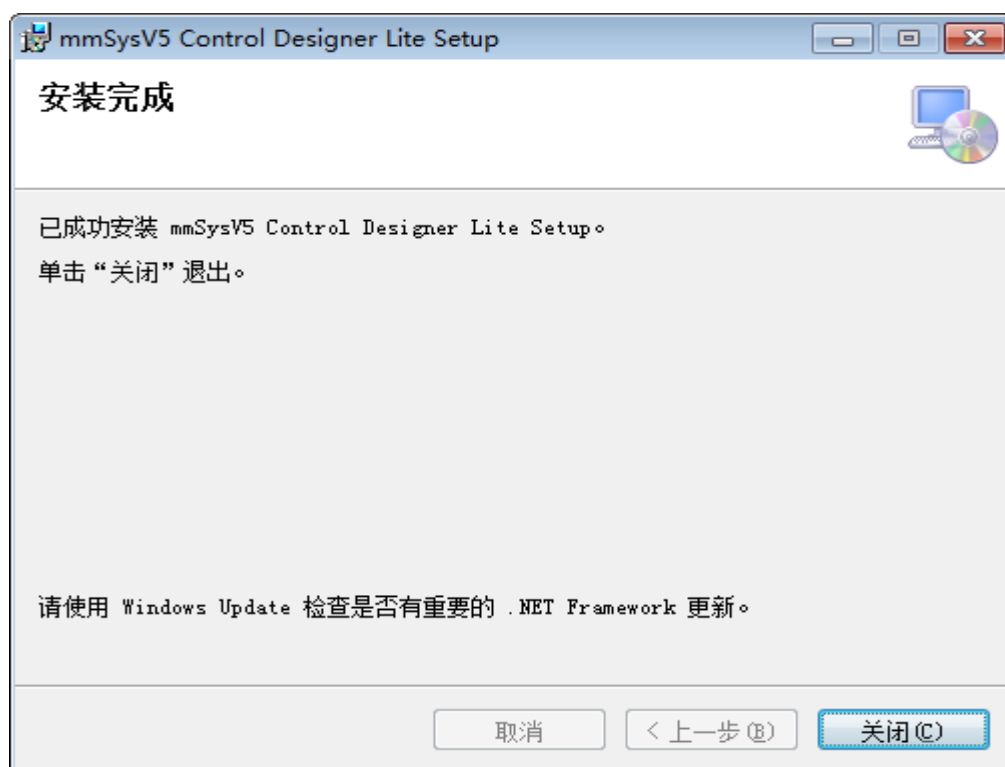
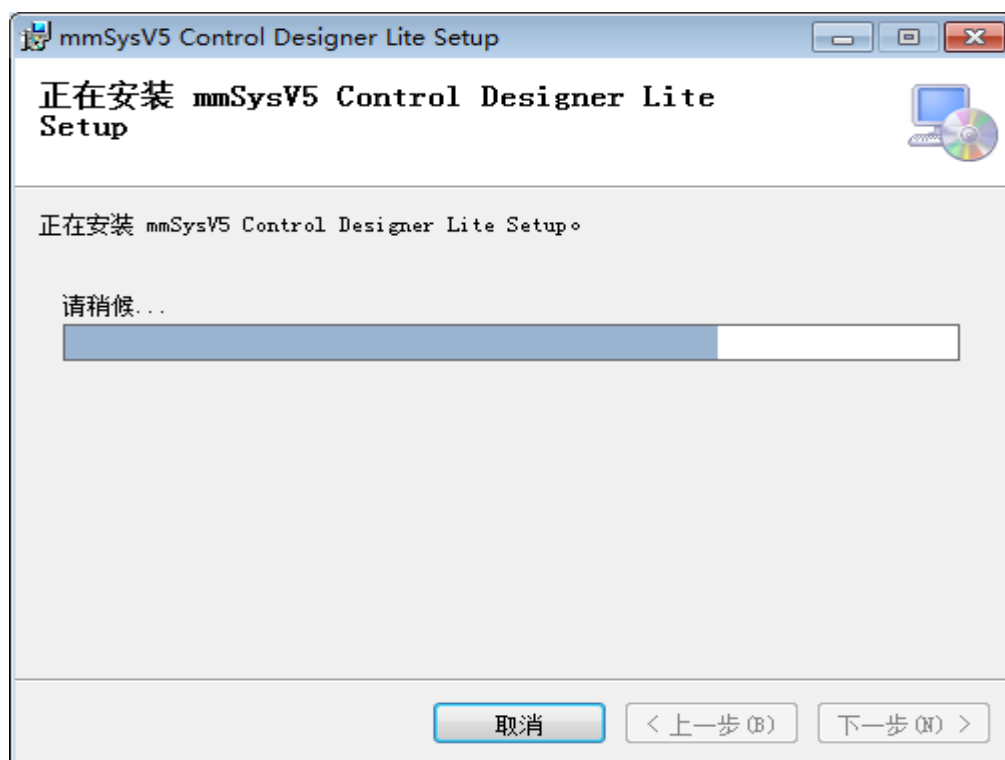
## 灯光设计软件使用说明

**用途：**灯光设计软件主要用于沙盘灯光控制，方便快捷，大大的提高了工作效率。

**环境：**使用本软件需安装.net framework 2.0。

**安装：**打开安装包中的 setup.exe，按照提示安装完成。

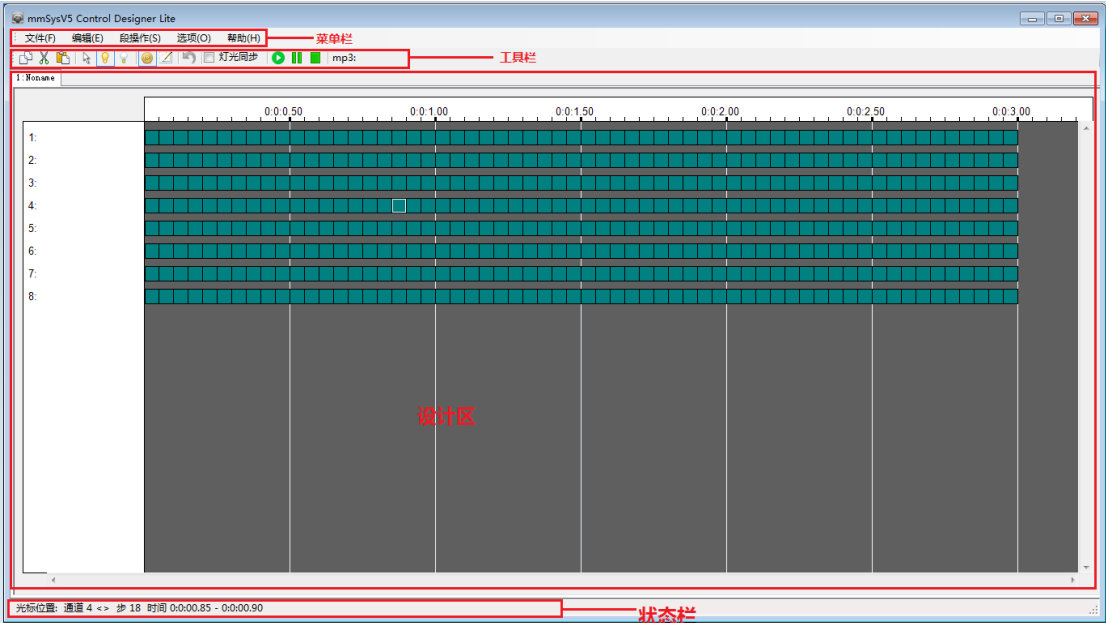




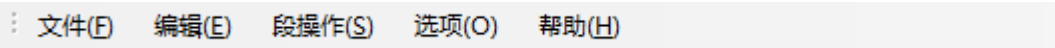
功能介绍

软件主界面：

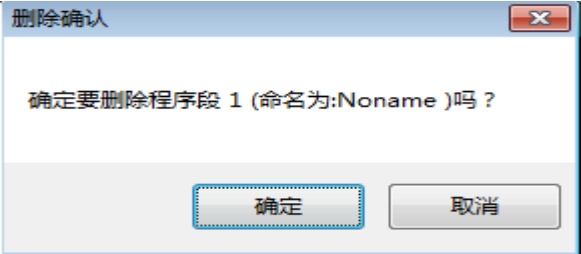
灯光设计软件主界面主要由菜单栏、工具栏、设计区和状态栏四部分组成，如图所示：



1.菜单栏，如图所示：



很多功能的用法在第 2 点工具栏中有详细介绍，下面是工具栏中没有提到的功能；  
编辑 选择整行，是将鼠标所在单元格的整行都选中，用于复制和剪切。  
段操作 删除，是将所有段中的最后一个段删除，删除的时候会有提示。



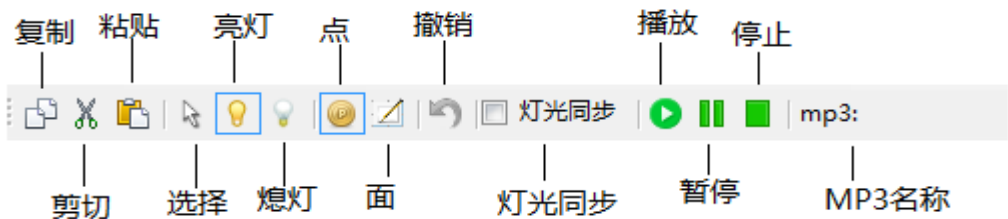
选项 项目设置，可以修改项目的参数。  
选项 SPO 通道测试，设置 IO 通道的名称，将需要测试的通道勾选上，然后点击”运行”，就可以测试通道名称以及线路是否连接正确。界面如图所示：



选项 显示，主要是对界面显示的设置。可以设置网格线、亮灯、熄灯、背景、光标和时间段的颜色，以及绘制单元格的样式，单元格的尺寸和行高，还可以选择是否显示网格、是否绘制熄灯单元。界面如图所示



2.工具栏，如图所示：



“选择”键用于复制，剪切，粘贴，插入和音乐的播放。粘贴、插入和播放都是先选择一个单元格再进行操作。

“亮灯”键用于将单元格点亮，”熄灯”相反。

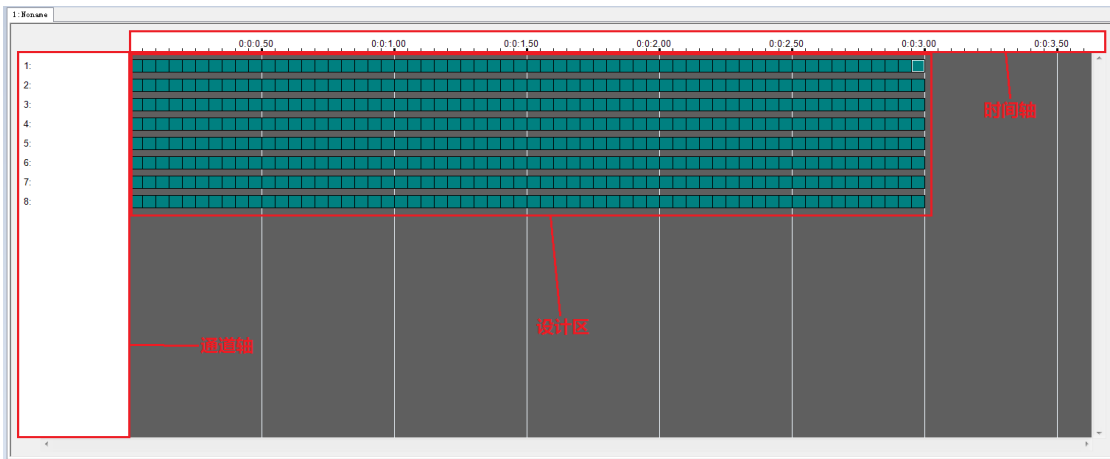
“点”键可以单独点亮或熄灭一个单元格，也可点亮或熄灭一个片区，按下鼠标左键再移动然后松开即可。

“面”键只能点亮或熄灭一个片区，先选中起点的单元格再选中结束的单元格即可。

若要播放音乐需先导入音乐，文件 导入音乐，然后点击”选择”键，点击一个单元格，点击播放，音乐从该时间点开始播放。

“同步”可立即观看现场灯光效果，默认同步地址为 127.0.0.1，如需修改点击选项设置同步地址。

3.设计区，如图所示：

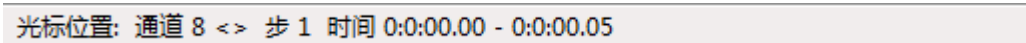


时间轴上的时间间隔可以在段属性中设置；

通道轴是设置项目时的 SPO 通道，可对 SPO 通道进行命名，通道名称会显示在相应的通道上；

设计区就是对灯光效果的设计了，一个单元格表示一个通道的一个时间点，根据上面的功能介绍就能进行设计了。

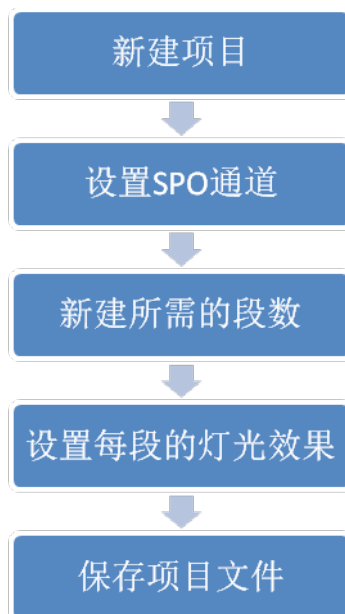
4.状态栏，如图所示：



状态栏主要显示的是光标的位置，包括通道名称，光标所在的步数以及光标坐坐的时间点，便于用户操作。

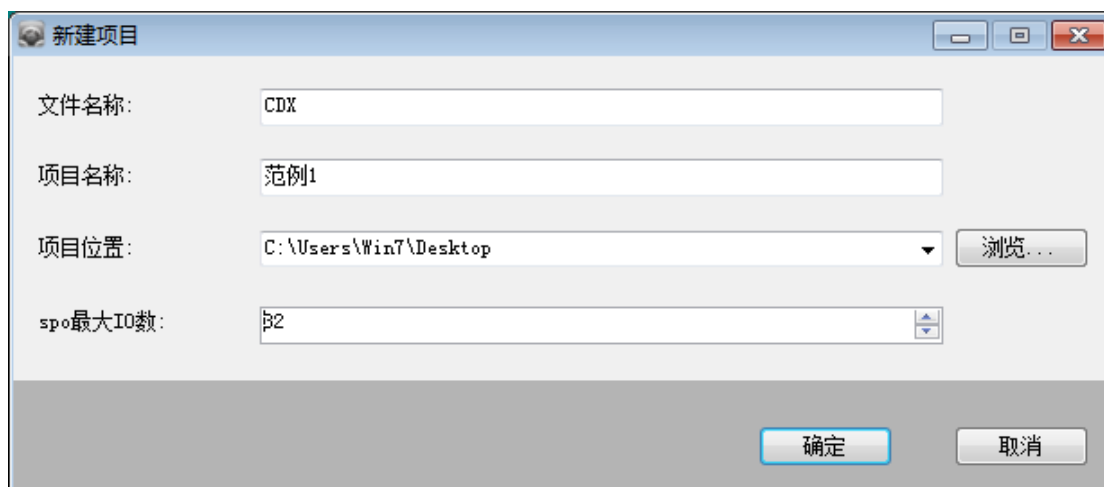
## 使用规范

### 使用流程:

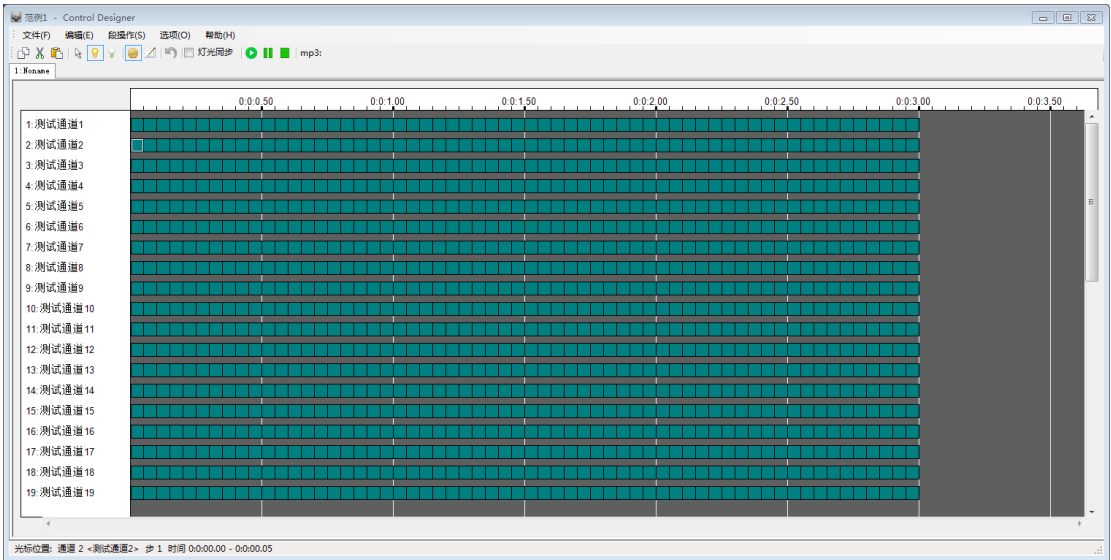
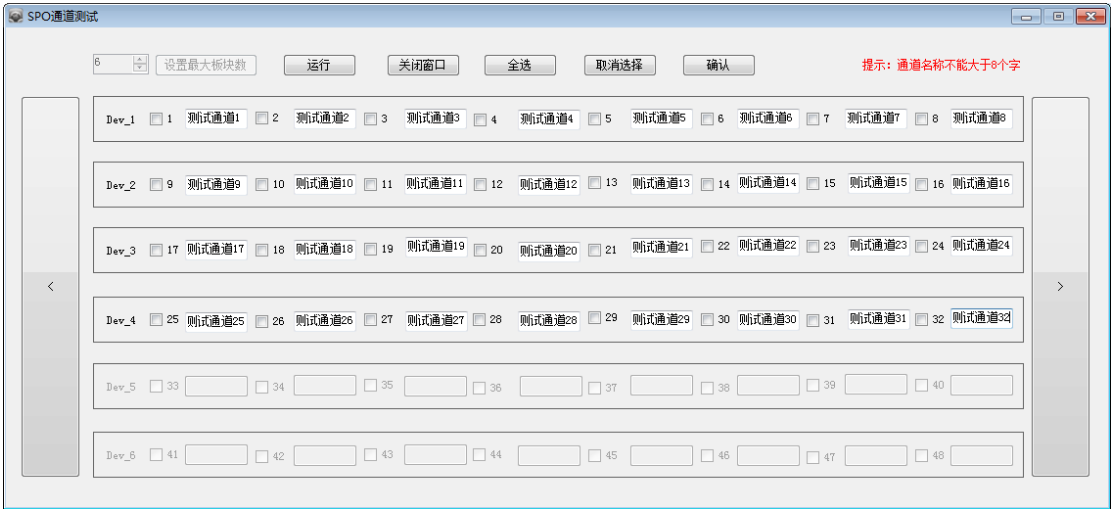


### 使用步骤

1. 首先新建一个 32 通道的项目 (spo 最大 IO 数必须为 8 的倍数，最小为 8，最大为 480)，设置好文件名和项目名，选定项目位置。



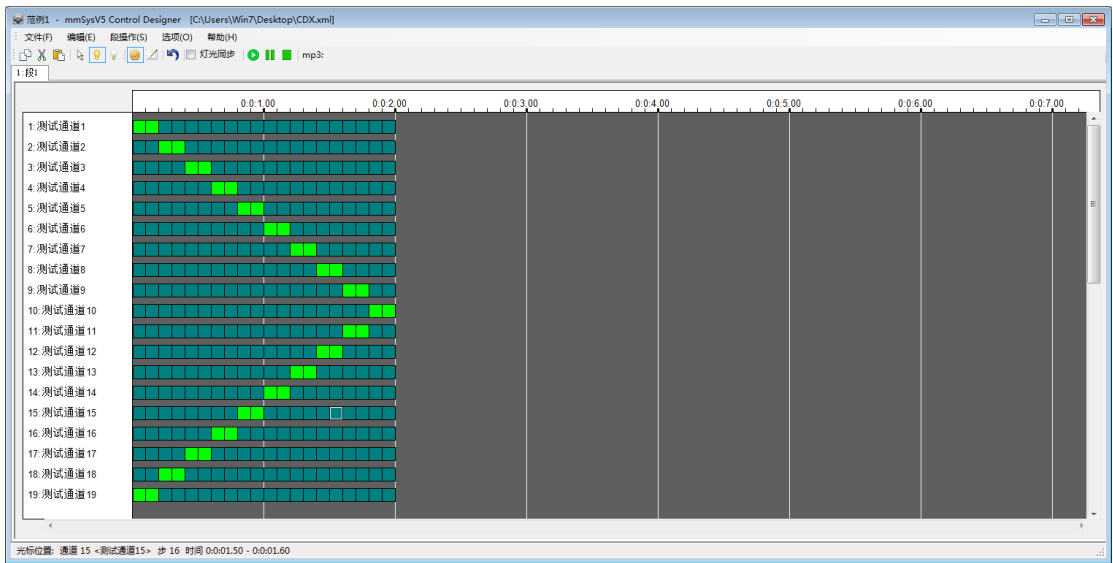
2.设置 SPO 通道，选项 SPO 通道测试，为通道命名



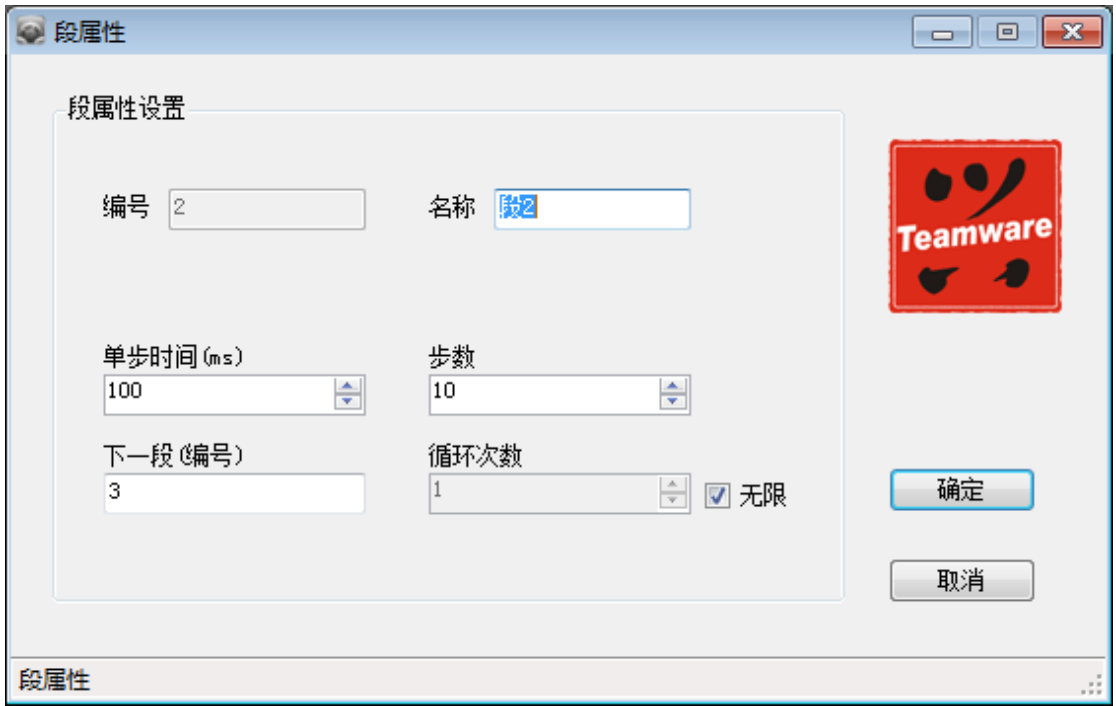
3.修改段的属性，段操作 段属性或右键 段属性



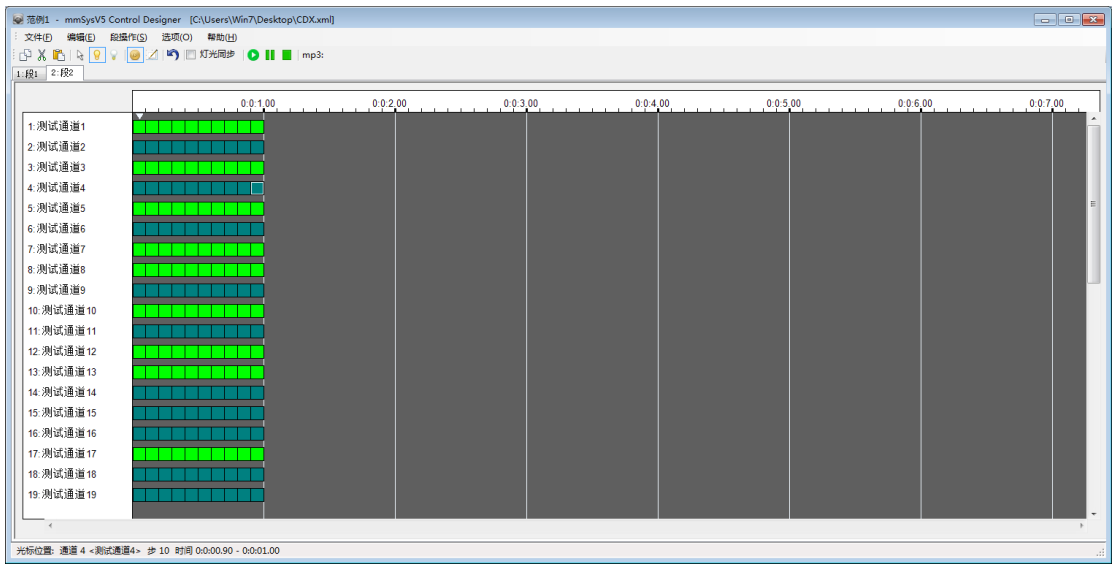
4.设置段 1 的灯光效果



5.新建段，段操作 新建



6.设置段 2 的灯光效果



7.重复 5, 6 步直到完成设计

8.保存项目文件